Rigging básico por Huesos Toonboom Harmony

@SENAcomunica

www.sena.edu.co

GC-F-004V.10

Orden del día

- Que es un Rig?
- Función de un Rig?
- Un Rig para animación?
- Entender el funcionamiento de las jerarquías
- Cinemáticas IK - FK

¿Qué es un Rig?

Es la habilidad para controlar muchos objetos, componentes y/o atributos posibles con la mínima cantidad de controles posibles.

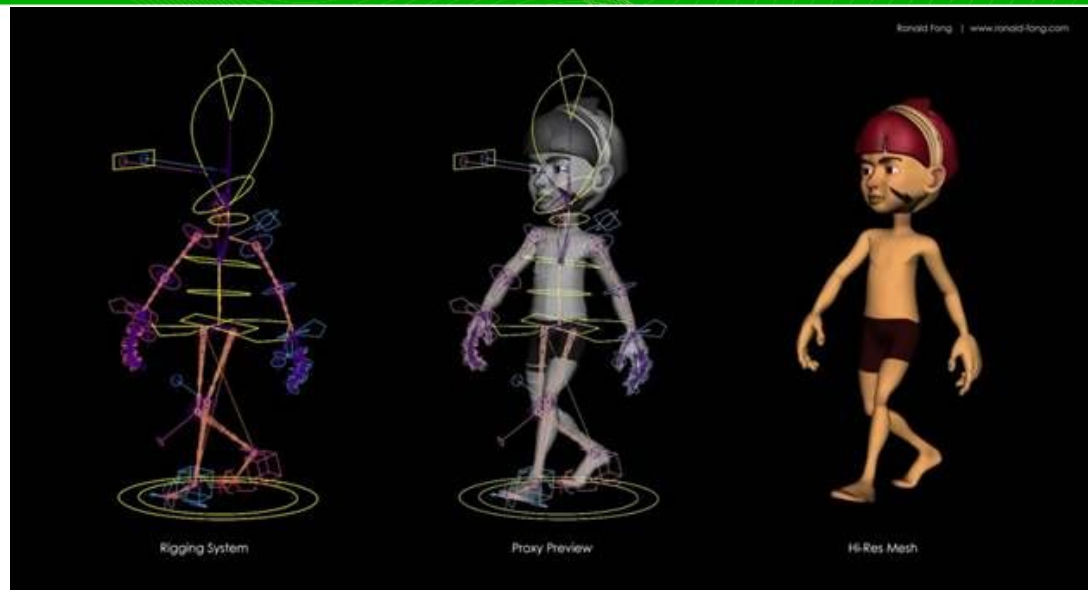
Este hecho es también llamado abstracción.

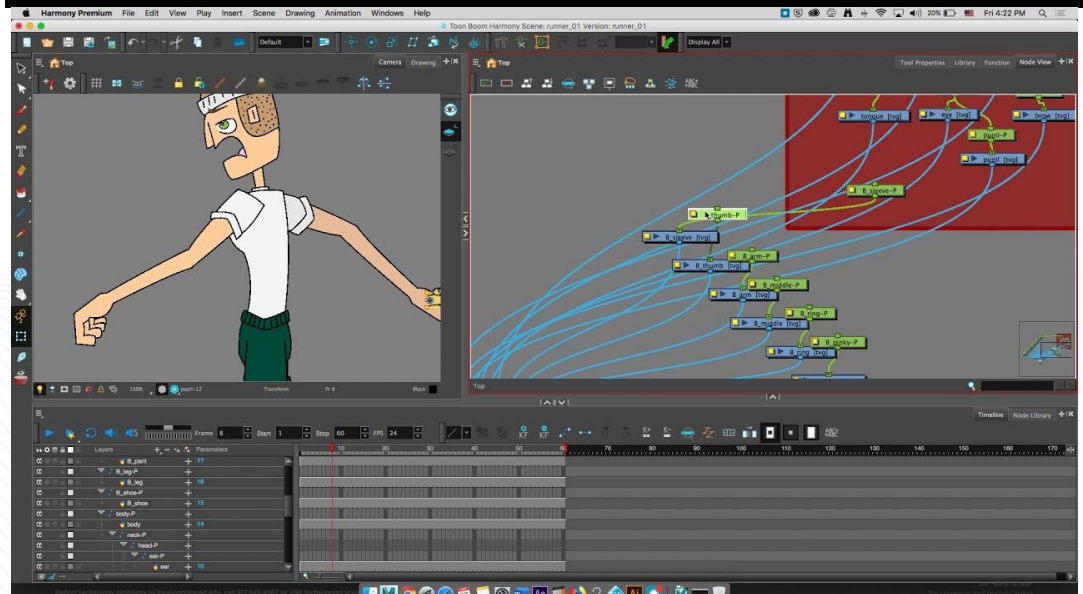


¿Función de un Rig?

Los rigs deben ser creados con la necesidad de la animación en mente.

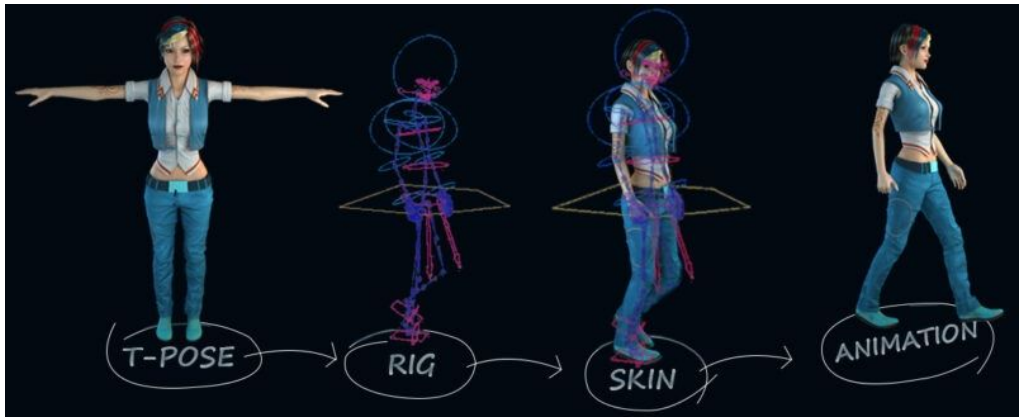
Sin embargo frecuentemente, los rigs se crean con una animación no planeada.



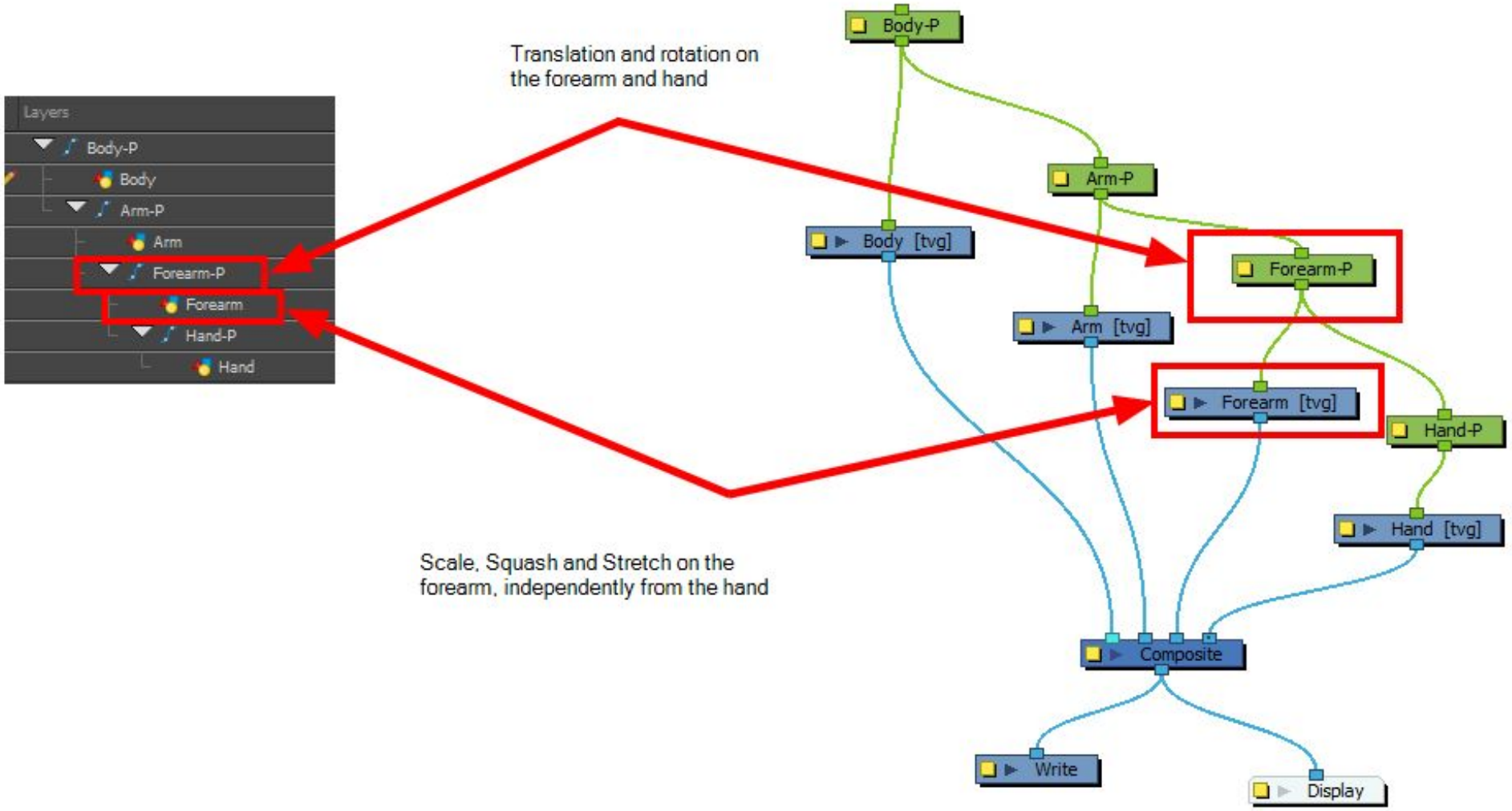


Un rig para animación

- Flexibilidad en la columna
- FK / IK brazos e IK solo las piernas
- Movimiento independiente de la cadera
- Pies que rotan en varios puntos (dedos, tobillo, punta del pie)
- Seguimiento de ojos
- IK de los brazos
- Manos y dedos controlados a través de sliders y rotaciones directas
- Movimiento de mandíbula a través de rotaciones y atributos



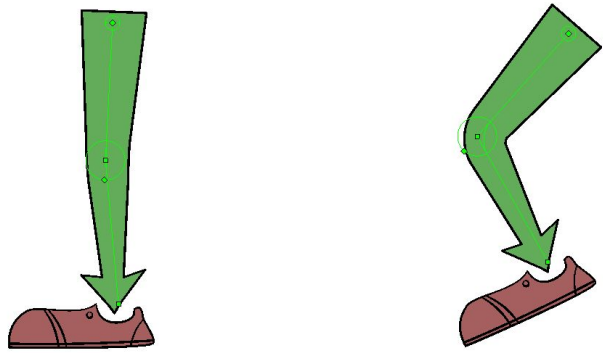
Jerarquías


Translation and rotation on the forearm and hand
Layers
Body-P
Body
Arm-P
Arm
Forearm-P
Forearm
Hand-P
Hand
Body-P
Arm-P
Body [tvg]
Forearm-P
Arm [tvg]
Forearm [tvg]
Hand-P
Hand [tvg]
Scale, Squash and Stretch on the forearm, independently from the hand
Composite
Write
Display

Cinemáticas IK – FK

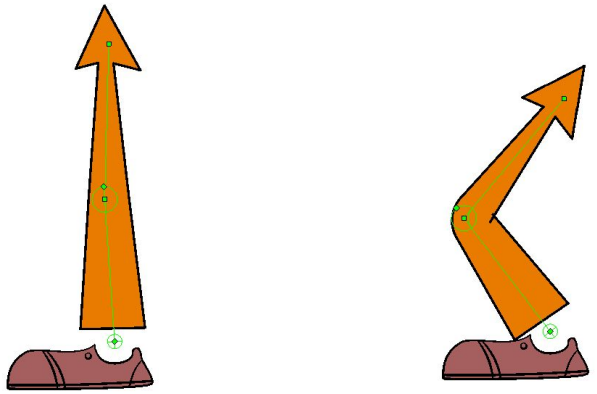
- FK: Forward Kinematic

La posición y rotación de cada hueso de la cadena se indica explícitamente. Los huesos hijos heredan de los padres la rotación, pero es necesario especificar estos parámetros para cada hueso de la cadena.



- IK: Inverse Kinematic

Se especifica la posición en el espacio que queremos alcanzar y se calcula automáticamente una posible configuración de rotaciones de los huesos de la cadena.



GRACIAS

@SENAcomunica

www.sena.edu.co

Líneas de atención al ciudadano, empresarios y PQRS:
Bogotá: +(57) 601 736 60 60
Línea gratuita resto del país: 018000 91 02 70
Línea nacional: +(57) 601 546 15 00